

**STECKBRIEF**

ENTWICKLER & PUBLISHER	Toxicle Studio (Polen)
PLATTFORM	Android (Smartphones und Tablets, Hochformat)
RELEASE	Demnächst
PREIS	Wird noch bekannt gegeben
GENRE	Bürokratie-Komödie, Beamtensimulation
MODUS	Einzelspieler, funktioniert offline
SPRACHEN	Polnisch, Englisch, Deutsch, Spanisch, Italienisch
ENGINE	Godot
WEBSITE	toxiclestudio.pl
PRESSEKONTAKT	press@toxiclestudio.pl
PARTNERSCHAFTEN	partners@toxiclestudio.pl

KURZ GESAGT

Collapse Protocol ist eine Bürokratie-Komödie für Android. Du sitzt am Schalter des Amts für Seelenaufnahme: Du liest die Akten der Verstorbenen, entlarvst Lügner, lehnt Bestechung ab (oder auch nicht) und drückst den Stempel auf: HIMMEL, FEGEFEUER oder HÖLLE. Schick zu viele Seelen an den falschen Ort, und das Jenseits meldet Insolvenz an.

ÜBER DAS SPIEL

Dienstag, 14:07 Uhr. Dein Herz hat gekündigt. Statt eines Lichts am Ende des Tunnels warten eine Schlange und ein Formular in dreifacher Ausfertigung - und im Jenseits herrscht Personalmangel. Herzlichen Glückwunsch: Du bist der neue Beamte im Amt für Seelenaufnahme.

Jede Seele kommt mit einer Akte: Name, Alter, Beruf, Todesursache und ein Register der Taten - von „Einen Igel über den Zebrastreifen begleitet“ bis „Kautions für eine ‚Wohnung‘ im Schrank kassiert“. Prüfe sie anhand des Regelwerks und drück den Stempel auf: HIMMEL, FEGEFEUER oder HÖLLE.

Jeder Tag wird schwerer. Die Art der Taten verschwindet aus den Akten - du musst sie selbst erkennen oder im Kodex nachschlagen, was wertvolle Schichtzeit kostet. Seelen machen Aussagen - und lügen. Sterbeurkunden sind fehlerhaft. Und manche schieben einen Umschlag über den Tresen. Schaut der Inspektor gerade hin?

Jeden Morgen stellt der Vorstand Direktiven zur Wahl, die die Regeln verbiegen, und drei Manometer zeigen, ob Himmel, Fegefeuer und Hölle noch durchhalten. Erfülle das Soll vor 16 Uhr und überstehe 10 Tage Probezeit - am Ende liest jemand auch deine Akte.

FEATURES

- Über 50 Taten, 24 Todesursachen und Dutzende Ausreden – alle geschrieben, um zum Lachen zu bringen.
- Ein Regelwerk, ein Kodex und 8 Direktiven des Vorstands, die jeden Morgen die Regeln ändern.
- Lügen in Aussagen, fehlerhafte Sterbeurkunden, Umschläge mit Schmiergeld und ein wachsamer Inspektor.
- 10 Tage Probezeit und am Ende das Urteil über dich selbst: Himmel, Fegefeuer oder Hölle.
- Drei Stellen zur Wahl: Praktikant, Beamter und Inspektor, jede mit eigenen Rekorden.
- Tagesschicht: eine Schicht pro Tag, für alle Spieler gleich, mit einer Serie von Tagen.
- 5 Sprachen, jede mit eigenen Namen der Seelen und an die lokale Kultur angepassten Witzen.
- Hochformat, mit einer Hand spielbar: Stempeltasten oder Wischen über den Geist. Funktioniert offline.

SCREENSHOTS**IN DIESER PRESSEMAPPE**

- Trailer, 30 s (1920x1080)
- 6 Screenshots – Ordner screenshots/
- Cover 16:9 (.jpg), Spiel- und Studiologo – Ordner logo/
- Beschreibung zum Kopieren (.txt)

ÜBER DAS STUDIO

Toxicle Studio ist ein unabhängiges Spielestudio aus Polen, gegründet von Michał Karpiński. Es macht farbenfrohe, schnelle Spiele mit Charakter – leicht zu beginnen, schwer wegzulegen. Ein Teil der Gewinne aus jedem Spiel geht an Stiftungen – offen, Jahr für Jahr.

CREDITS & LIZENZEN

- Musik: „Schalter Nr. 7“ – Originalmusik von Toxicle Studio.
- Schriftarten: Bangers, Oswald, Courier Prime, Patrick Hand – SIL Open Font License.
- Alle Figuren, Vor- und Nachnamen sowie Ereignisse in diesem Spiel sind frei erfunden.

Die Materialien dieser Pressemappe dürfen kostenlos für Berichte über Collapse Protocol verwendet werden.

PRESSEMAPPE