



FICHA TÉCNICA

DESARROLLO Y EDICIÓN	Toxicle Studio (Polonia)
PLATAFORMA	Android (móviles y tabletas, en vertical)
LANZAMIENTO	Próximamente
PRECIO	Por anunciar
GÉNERO	Comedia burocrática, simulador de funcionario
MODO	Un jugador, funciona sin conexión
IDIOMAS	polaco, inglés, alemán, español, italiano
MOTOR	Godot
WEB	toxiclestudio.pl
CONTACTO DE PRENSA	press@toxiclestudio.pl
COLABORACIONES	partners@toxiclestudio.pl

EN RESUMEN

Collapse Protocol es una comedia burocrática para Android. Ocupa tu puesto en la ventanilla de la Oficina de Admisión de Almas: lee los expedientes de los difuntos, pill a los mentirosos, rechaza sobornos (o no) y estampa el sello: CIELO, PURGATORIO o INFIERNO. Manda demasiadas almas al sitio equivocado y el más allá se declarará en quiebra.

SOBRE EL JUEGO

Martes, 14:07. Tu corazón presentó su dimisión. En lugar de una luz al final del túnel hay una cola y un formulario por triplicado, y el más allá anda corto de personal. Enhorabuena: eres el nuevo funcionario de la Oficina de Admisión de Almas.

Cada alma llega con su expediente: nombre, edad, profesión, causa de la muerte y un registro de actos, desde «Ayudó a un erizo a cruzar el paso de cebra» hasta «Cobró fianzas por un “estudio” que era un armario». Compruébalos con el Reglamento y estampa el sello: CIELO, PURGATORIO o INFIERNO.

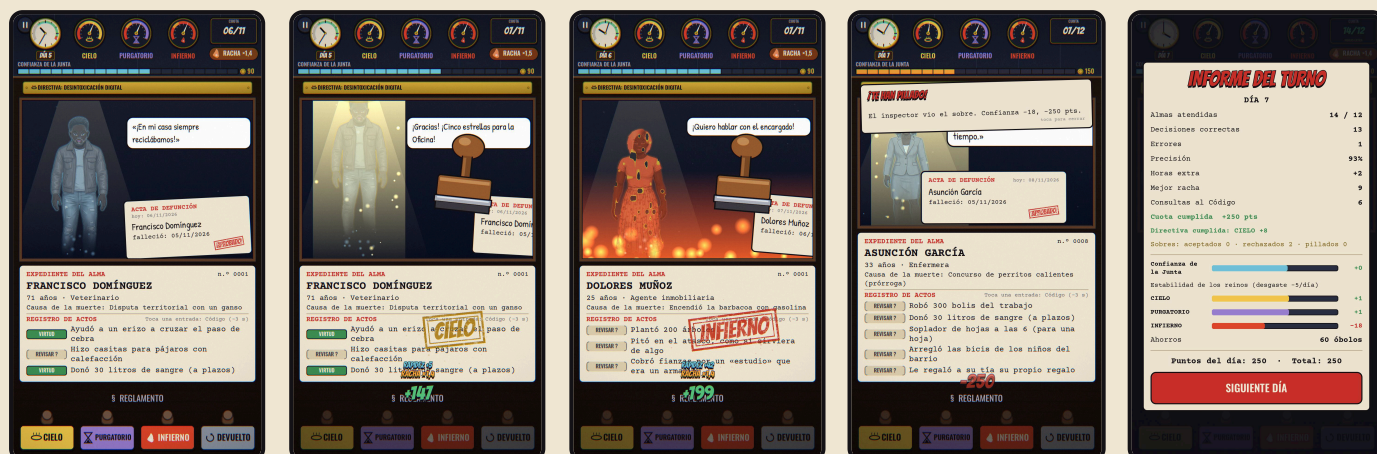
Cada día es más difícil. Los tipos de actos desaparecen de los expedientes: tendrás que reconocerlos tú mismo o consultarlos en el Código a costa de un tiempo de turno muy valioso. Las almas declaran... y mienten. Las actas de defunción tienen errores. Y algunas te deslizan un sobre por la ventanilla. ¿Estará mirando el inspector?

Cada mañana la Junta te deja elegir una directiva que cambia las reglas, y tres manómetros indican si el Cielo, el Purgatorio y el Infierno aún aguantan. Cumple la cuota antes de las 16:00 y supera 10 días de periodo de prueba: al final, alguien también leerá tu expediente.

CARACTERÍSTICAS

- Más de 50 actos, 24 causas de muerte y decenas de excusas, escritos para hacerte reír.
- Un Reglamento, un Código y 8 directivas de la Junta que cambian las reglas cada mañana.
- Mentiras en las declaraciones, actas de defunción defectuosas, sobornos y un inspector atento.
- 10 días de periodo de prueba y, al final, tu propio juicio: Cielo, Purgatorio o Infierno.
- Tres puestos a elegir: Becario, Funcionario e Inspector, cada uno con sus propios récords.
- Turno del día: un turno al día, igual para todos los jugadores, con racha de días.
- 5 idiomas, cada uno con sus propios nombres de almas y chistes adaptados a la cultura local.
- En vertical y con una mano: botones de sello o un gesto sobre el fantasma. Funciona sin conexión.

CAPTURAS DE PANTALLA



CONTENIDO DEL DOSSIER

- Tráiler de 30 s (1920x1080)
- 6 capturas – carpeta capturas/
- Portada 16:9 (.jpg), logos del juego y del estudio – carpeta logo/
- Descripción lista para copiar (.txt)

SOBRE EL ESTUDIO

Toxicle Studio es un estudio independiente de videojuegos de Polonia, fundado por Michał Karpiński. Crea juegos coloridos, rápidos y con personalidad: fáciles de empezar y difíciles de dejar. Una parte de los beneficios de cada juego va a fundaciones benéficas, de forma transparente, año tras año.

CRÉDITOS Y LICENCIAS

- Música: «Ventanilla n.º 7» – música original de Toxicle Studio.
- Fuentes: Bangers, Oswald, Courier Prime, Patrick Hand – SIL Open Font License.
- Todos los personajes, nombres, apellidos y hechos que aparecen en el juego son completamente ficticios.

Los materiales de este dossier pueden utilizarse gratuitamente en publicaciones sobre Collapse Protocol.

DOSSIER DE PRENSA