

CARTELLA STAMPA

# COLLAPSE PROTOCOL

UFFICIO ACCETTAZIONE ANIME

PRESTO SU ANDROID



## SCHEDA DEL GIOCO

|                          |                                                                          |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| SVILUPPO E PUBBLICAZIONE | Toxicle Studio (Polonia)                                                 |
| PIATTAFORMA              | Android (smartphone e tablet, in verticale)                              |
| USCITA                   | Prossimamente                                                            |
| PREZZO                   | Da annunciare                                                            |
| GENERE                   | Commedia burocratica, simulatore di impiegato                            |
| MODALITÀ                 | Giocatore singolo, funziona offline                                      |
| LINGUE                   | polacco, inglese, tedesco, spagnolo, italiano                            |
| MOTORE                   | Godot                                                                    |
| SITO                     | <a href="http://toxiclestudio.pl">toxiclestudio.pl</a>                   |
| CONTATTO STAMPA          | <a href="mailto:press@toxiclestudio.pl">press@toxiclestudio.pl</a>       |
| COLLABORAZIONI           | <a href="mailto:partners@toxiclestudio.pl">partners@toxiclestudio.pl</a> |

## IN BREVE

Collapse Protocol è una commedia burocratica per Android. Siediti allo sportello dell'Ufficio Accettazione Anime: leggi i fascicoli dei defunti, smaschera i bugiardi, rifiuta le bustarelle (o forse no) e metti il timbro: PARADISO, PURGATORIO o INFERNO. Manda troppe anime nel posto sbagliato e l'aldilà dichiarerà fallimento.

## IL GIOCO

Martedì, ore 14:07. Il tuo cuore ha dato le dimissioni. Invece della luce in fondo al tunnel ci sono una coda e un modulo in triplice copia, e l'aldilà è a corto di personale. Congratulazioni: sei il nuovo impiegato dell'Ufficio Accettazione Anime.

Ogni anima arriva con un fascicolo: nome, età, professione, causa di morte e un registro delle azioni, da «Un riccio accompagnato sulle strisce» a «Caparra incassata per un "monolocale" nell'armadio». Confrontale con il Regolamento e metti il timbro: PARADISO, PURGATORIO o INFERNO.

Ogni giorno è più difficile. I tipi di azione spariscono dai fascicoli: dovrai riconoscerli da solo o consultare il Codice, al prezzo di preziosi minuti di turno. Le anime rilasciano dichiarazioni... e mentono. Gli atti di morte contengono errori. E qualcuno fa scivolare una busta sul bancone. L'ispettore starà guardando?

Ogni mattina il Consiglio ti fa scegliere una direttiva che cambia le regole, e tre manometri mostrano se Paradiso, Purgatorio e Inferno reggono ancora. Raggiungi la quota prima delle 16:00 e supera 10 giorni di periodo di prova: alla fine qualcuno leggerà anche il tuo fascicolo.

# CARTELLA STAMPA

# COLLAPSE PROTOCOL

PRESTO SU ANDROID

## CARATTERISTICHE

- Oltre 50 azioni, 24 cause di morte e decine di scuse, scritte per farti ridere.
- Un Regolamento, un Codice e 8 direttive del Consiglio che cambiano le regole ogni mattina.
- Bugie nelle dichiarazioni, atti di morte difettosi, bustarelle e un ispettore attento.
- 10 giorni di periodo di prova e, alla fine, il giudizio su di te: Paradiso, Purgatorio o Inferno.
- Tre posti tra cui scegliere: Stagista, Impiegato e Ispettore, ognuno con i propri record.
- Turno del giorno: un turno al giorno, uguale per tutti i giocatori, con una serie di giorni.
- 5 lingue, ognuna con i propri nomi delle anime e battute adattate alla cultura locale.
- In verticale, con una mano sola: pulsanti dei timbri o uno swipe sul fantasma. Funziona offline.

## SCREENSHOT



## CONTENUTO DELLA CARTELLA

- Trailer da 30 s (1920×1080)
- 6 screenshot – cartella screenshot/
- Copertina 16:9 (.jpg), logo del gioco e dello studio – cartella logo/
- Descrizione pronta da copiare (.txt)

## LO STUDIO

Toxicle Studio è uno studio di videogiochi indipendente polacco, fondato da Michał Karpiński. Crea giochi colorati, veloci e con carattere: facili da iniziare e difficili da lasciare. Una parte dei profitti di ogni gioco va a fondazioni benefiche, in modo trasparente, anno dopo anno.

## CREDITI E LICENZE

- Musica: «Sportello n. 7» – musica originale di Toxicle Studio.
- Font: Bangers, Oswald, Courier Prime, Patrick Hand – SIL Open Font License.
- Tutti i personaggi, i nomi, i cognomi e gli eventi presenti nel gioco sono del tutto immaginari.

*I materiali di questa cartella stampa possono essere usati gratuitamente negli articoli su Collapse Protocol.*

CARTELLA STAMPA