

PRESSKIT

COLLAPSE PROTOCOL

URZĄD PRZYJĘĆ DUSZ

WKRÓTCE NA STEAM

COLLAPSE

PROTOCOL

URZĄD PRZYJĘĆ DUSZ

Zaświaty mają braki kadrowe.



NAJWAŻNIEJSZE INFORMACJE

TWÓRCA I WYDAWCA	Toxicle Studio (Polska)
PLATFORMA	PC (Windows) – Steam
PREMIERA	Wkrótce
CENA	Do ogłoszenia
GATUNEK	Komediowa gra biurokratyczna, symulator urzędnika
TRYB	Jednoosobowy, działa offline
JĘZYKI	polski, angielski, niemiecki, hiszpański, włoski
SILNIK	Godot
STRONA	toxiclestudio.pl
KONTAKT PRASOWY	press@toxiclestudio.pl
WSPÓŁPRACA	partners@toxiclestudio.pl

W SKRÓCIE

Komediowa gra biurokratyczna o sądeniu dusz. Siadasz w okienku Urzędu Przyjęć Dusz: czytasz akta zmarłych, łapiesz kłamców, odrzucasz łapówki (albo nie) i przybijasz pieczętki: Niebo, Czyściciel albo Piekło. Pomyśl się za często, a zaświaty ogłoszą upadłość.

O GRZE

Wtorek, 14:07. Twoje serce złożyło wypowiedzenie. Zamiast światła w tunelu czeka kolejka i formularz w trzech egzemplarzach, a zaświaty mają braki kadrowe. Tak zostajesz urzędnikiem Urzędu Przyjęć Dusz.

Każda dusza przychodzi z aktami: imię, wiek, zawód, przyczyna zgonu i rejestr uczynków – od „Przeprowadzenia jeża przez pasy” po „Wyludzenie kaucji za kawalerkę w szafie”. Sprawdzasz je z Regulaminem i przybijasz pieczętkę: NIEBO, CZYŚCIEC albo PIEKŁO.

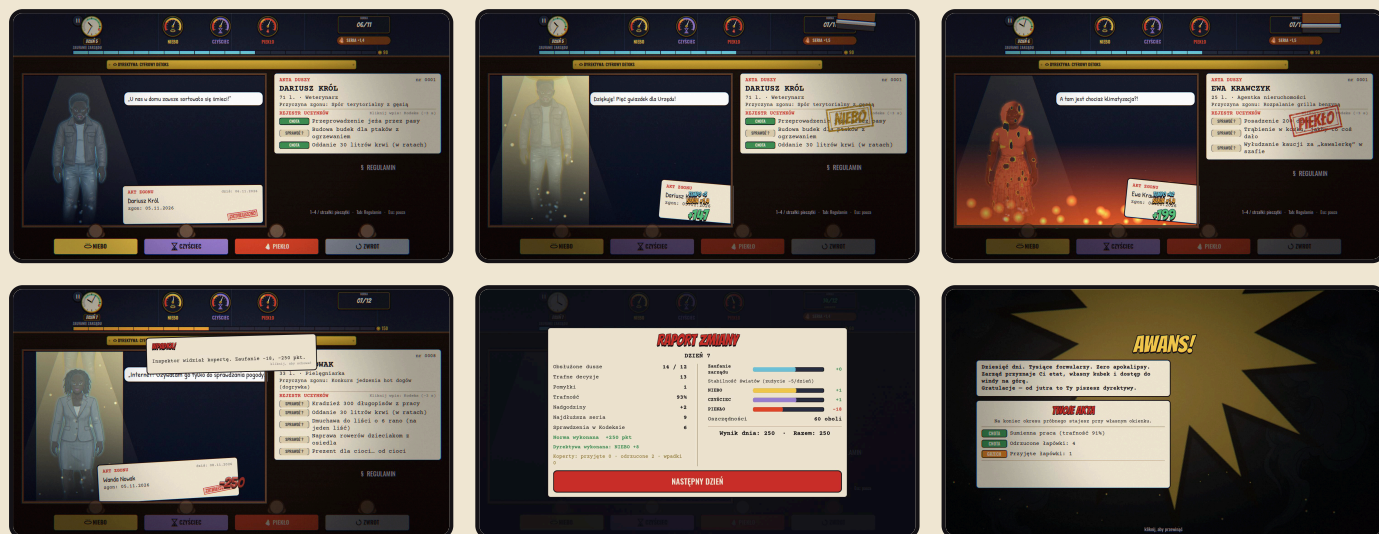
Z każdym dniem robi się trudniej. Typy uczynków znikają z akt i trzeba je rozpoznać samemu albo sprawdzić w Kodeksie, za co płacisz czasem zmiany. Dusze składają zeznania – i kłamią. Akty zgonu bywają wadliwe. A niektórzy podsuwają kopertę. Tylko czy inspektor akurat nie patrzy?

Co rano zarząd daje do wyboru dyrektywę, która zmienia zasady, a trzy manometry pilnują, czy Niebo, Czyściciel i Piekło jeszcze się trzymają. Wyrób normę przed 16:00 i przetrwaj 10 dni okresu próbnego. Na końcu ktoś przeczyta także twoje akta.

CECHY GRY

- Ponad 50 uczynków, 24 przyczyny zgonu i dziesiątki wymówek dusz – napisanych tak, żeby śmieszyły.
- Regulamin, Kodeks i 8 dyrektyw zarządu, które co rano zmieniają zasady gry.
- Kłamstwa w zeznaniach, wadliwe akty zgonu, koperty od dusz i czujny inspektor.
- 10 dni okresu próbnego i sąd nad urzędnikiem: Niebo, Czyściec albo Piekło – dla ciebie.
- Trzy stanowiska do wyboru: Stażysta, Urzędnik i Inspektor, z osobnymi rekordami.
- Zmiana dnia: jedna zmiana dziennie, taka sama dla wszystkich graczy, i seria kolejnych dni.
- 5 języków, każdy z własnymi imionami dusz i żartami przeniesionymi na lokalne realia.
- Pełny ekran na każdym monitorze (16:9, 16:10, 21:9), sterowanie myszą, klawiaturą albo padem. Działa offline.
- 16 osiągnięć Steam – od pierwszej zmiany po awans na stanowisku Inspektor.

ZRZUTY EKRANU



MATERIAŁY W PACZCE

- Zwiastun 30 s (1920x1080)
- 6 zrzutów ekranu – folder zrzuty_ekranu/
- Okładka 16:9 (.jpg), logo gry i studia – folder logo/
- Opis gry do skopiowania (.txt)

O STUDIO

Toxicle Studio to niezależne studio gier z Polski, założone przez Michała Karpińskiego. Tworzy kolorowe, szybkie gry z charakterem – łatwe do zaczęcia i trudne do odłożenia. Część zysków z każdej gry studio przekazuje fundacjom – jawnie, rok po roku.

PODZIĘKOWANIA I LICENCJE

- Muzyka: „Okienko nr 7” – oryginalna muzyka Toxicle Studio.
- Czczionki: Bangers, Oswald, Courier Prime, Patrick Hand – SIL Open Font License.
- Wszystkie postacie, imiona, nazwiska oraz wydarzenia przedstawione w grze są całkowicie fikcyjne.

Materiały z tego presskitu można bezpłatnie wykorzystywać w publikacjach o grze Collapse Protocol.

